

Materiały dla uczniów:

Gry dla uczniów dotyczące cyberbezpieczeństwa

[Gry na Androida:](#)

Obrońca sieci, gra zręcznościowa, dzięki której gracze poznają niebezpieczeństwa czyhające w Internecie.

CyberNinja, to gra w formie quizu inspirowanego popularnymi Milionerami.

Defendix jest grą skierowaną do uczniów starszych, sprawdzająca ich wiedzę na temat bezpieczeństwa cyfrowego.

CyberClash, gra w formie quizu skierowana do najmłodszych przybliżająca podstawy bezpieczeństwa w sieci.

[Gra INTERLANDIA](#)

Interlandia to gra przygodowa, dzięki której poznawanie zasad bezpieczeństwa w Internecie i odpowiedzialnego udziału w internetowej społeczności

[Zabawa w Internet NECIO](#)

Necio.pl to projekt edukacyjny skierowany do dzieci w wieku 4-6 lat, poświęcony bezpiecznemu korzystaniu z Internetu.

<https://sieciaki.pl/>

Sieciaki.pl, to projekt edukacyjny prowadzony od lutego 2005 r. przez Fundację Dajemy Dzieciom Siłę (dawniej Fundacja Dzieci Niczyje), w ramach programu „Dziecko w Sieci”. Projekt Sieciaki.pl jest elementem programu „Safer Internet”. Głównym partnerem projektu jest Fundacja Orange. Podstawowym elementem projektu Sieciaki.pl jest edukacyjny serwis internetowy przeznaczony dla dzieci w wieku 9-11 lat, poświęcony tematyce bezpieczeństwa dzieci w Internecie

[Kursy e-learningowe dla uczniów](#)

[Gdzie szukać pomocy?](#)